

■能代市中心市街地活性化計画 検討資料

基本方針	中心市街地活性化の施策	企画名	企画担当分科会	企画概要	事業実施主体	計画書掲載区分		概略スケジュール							
						実施事業	検討事業	H21	H22	H23	H24	H25	H26～H30		
基本方針① 街なか生活を 楽しむ	①住吉町住宅の建替え														
	②街なかでの民間賃貸住宅・戸建住宅建設の促進・支援														
	③医療・福祉サービスをはじめとする身近な社会サービスの充実	介護総合サロン	住みよい街なか	・介護総合サロンを定期的に市民プラザに開設する	・(仮称)能代まちづくり会社(介護総合サロン運営委員会)	◎		検討・実施	実施	→	→	→	→		
		高齢者安心街中居住プラン	住みよい街なか	・街なかでの生活を継続しながら、見守りがあり安心できる生活の場を提供する			○	検討	→	→	→	→	→	→	
	④歩くことが楽しくなる安全で快適な歩行空間の整備	街歩きマップ作成	街なみ創造	・街歩きのルートを通りかき作成する。また、スタート、ゴール地点を何箇所かに設定することで、一定時間内でいろんな地域を歩かせるようにする	・街なみ創造分科会	◎		実施	→	→	→	→	→	→	
	畠町商店街街路樹整備	魅力ある商業空間	・畠町通りの歩道に街路樹を植える	・道路管理者か商店街振興組合 ・(仮称)畠町通りプロジェクト委員会	◎		検討	実施	→	→	→	→	→		
	畠町通り消雪道路施設整備事業	住みよい街なか	・駅前から万町間の歩道を消雪道路にする	・(仮称)畠町通りプロジェクト委員会		○	検討	→	→	→	→	→	→		
	⑤徒歩を補完する移動手段の充実	環境・健康・よりよい暮らしをめざす「のしろ版アースデイ」(仮称)	住みよい街なか	・ウォーク&バイシクル、エコドライブ、市民プラザ、バイオマスシティー構想、農業、林業、植林、地産物の認知、郷土の自然と白神、観光等を包括したトータル環境イベントを立ち上げる	・(仮称)能代まちづくり会社	○		実施	→	→	→	→	→	→	
基本方針② 交流の文化を 育てる	⑥景観・環境に配慮した公共空間整備の促進	バスケットの通り	にぎわい空間づくり	・「JR能代駅→大栄交差点→畠町通り→柳町交差点→柳町通り→能代工業高校」までの通りを「バスケットの通り」とし、景観や通り、交差点等の名称をバスケットがイメージできるものにする	・(仮称)バスケットの街づくり推進会議		○	検討	→	→	→	→	→	→	
		木でつくる街なみガイドラインの策定	街なみ創造	・景観コンテスト、街歩き等を通じて景観の発見を提案してもらい、それを基に専門家との打合わせを重ねてガイドライン、景観条例、支援制度を設ける	・街なみ創造分科会	◎		検討・実施	実施	→	→	→	→	→	
		「能代はちりひとつない街だ」事業	街なみ創造	・街歩きを行い、重点対応箇所を把握し、地元関係者との話し合いを通じて、日常における生活環境基盤のグリーンアップ気運を高める運動を展開する	・街なみ創造分科会	◎		実施	→	→	→	→	→	→	
	⑦商店街における交流・文化機能の整備推進	魅力ある中心市街地活性化のスポット的場づくり	にぎわい空間づくり	・展示通り(ショーウィンドー通り)と金勇の蔵に各種展示コーナーを設け、展示館とする	・(仮称)魅力ある中心市街地活性化の場づくり実行委員会		○	検討	→	→	→	→	→	→	→
		子ども館・エナジウムパークジョイント	にぎわい空間づくり	・プラネタリウムの大人向けメニューを増やすとともに、子ども館とエナジウムパークをシャトルバスで結びイベントを共有する											
		市民プラザ	全体戦略	・市民が集える拠点(空間)を確保し、市民がつくり、市民が管理し・運営し、市民が企画したプログラムを継続的に実行する	・(仮称)能代まちづくり会社	◎		実施	→	→	→	→	→	→	
		本のリユース事業(市民プラザのプログラムとして)	にぎわい空間づくり	・各家庭で不用になった本を無償で寄付してもらい、安く販売する ・サロンで自由に読書させる	・(仮称)能代まちづくり会社	◎		実施	→	→	→	→	→	→	
		まちづくり会社設立準備会の立ち上げ	全体戦略	・市民プラザの運営など、活性化のための事業やプログラムを継続的に実行する(仮称)能代まちづくり会社を設立するための準備を行う	・まちづくり会社設立準備会	◎		実施・終了							
		まちづくり会社の運営	全体戦略	・市民プラザの運営など、活性化のための事業やプログラムを継続的に実行する(仮称)能代まちづくり会社を運営する	・(仮称)能代まちづくり会社	◎		実施	→	→	→	→	→	→	→
	⑧木に親しめるまちを感じさせる活動への支援	木でつくる街なみガイドラインの策定	街なみ創造	再掲											
		秋田杉の家の館	にぎわい空間づくり	・秋田杉の家と木の魅力のプレゼ ・秋田杉の家と木の販売	・(仮称)秋田杉の家の館実行委員会	○		検討	実施	→	→	→	→	→	→
	⑨スポーツ・健康にこだわった交流イベントの取り組みの実施	バスケットの街のしる健康フリースロー大会	にぎわい空間づくり	・フリースロー、スピードショット及びアレンジして初心者にも出来る種目により、競技会・交流会を行う	・(仮称)バスケットの街づくり推進会議 ・(健康フリースロー大会実行委員会)	◎		実施	→	→	→	→	→	→	→
		けやき公園の定期イベント	街なみ創造	・木登り体験やフリーマーケット他 ・プロアママチュアバンド、音楽団体による演奏会の開催	・街なみ創造分科会	○		実施	→	→	→	→	→	→	→
	「バスケットの街のしる」で健康増進	にぎわい空間づくり	・バスケットを活用したニュースポーツの考案と普及活動 ・バスケットをイメージした健康推進体操(ラジオ体操)の考案	・(仮称)バスケットの街づくり推進会議	○		実施	→	→	→	→	→	→	→	
⑩魅力ある拠点を創造する再開発事業の促進	富町プロムナード	にぎわい空間づくり	・街づくり会社を設立し、富町通りに生鮮三品を中心に、毎日の生活必需品を取り扱う業種を配置するデベロッパー業務を行う	・(仮称)能代まちづくり会社	○		実施	→	→	→	→	→	→	→	
	畠町多機能集合住宅	にぎわい空間づくり	・民活利用の松山町住宅用地の分譲販売と畠町に多機能集合住宅	・(仮称)畠町通りプロジェクト委員会		○	検討	→	→	→	→	→	→	→	
	駅前ロータリーの再開発	にぎわい空間づくり	検討中			○	検討	→	→	→	→	→	→	→	
基本方針③ 魅力ある商業を 育てる	⑪商店街の再生、魅力づくりに対する支援の充実	街歩きマップ作成	街なみ創造	再掲											
		中心商店街等空店舗現況調査	魅力ある商業空間	・空店舗、空地等の状況、所有者の賃貸、譲渡の意向を調査し、ホームページで情報公開する	・各中心商店街 ・(社)秋田県宅地建物取引協会能代山本支部	◎		実施	→	→	→	→	→	→	
		シャッターアート	魅力ある商業空間	・商店街のシャッターにアートを描く	・(仮称)能代まちづくり会社 ・若者グループ等 ・(仮称)畠町通りプロジェクト委員会	◎		検討・実施	実施	→	→	→	→	→	
		バスケットの通り	にぎわい空間づくり	再掲											
		畠町商店街街路樹整備	魅力ある商業空間	再掲											
		畠町通りプロジェクト委員会の立ち上げ	魅力ある商業空間	・中心市街地の活性化に関して、畠町通りが関係する事業が複数提案されており、効果的に事業実施するために、総合的な協議の場を設ける	・(仮称)畠町通りプロジェクト委員会	○		実施	→	→	→	→	→	→	
		光と花のやなぎまち	魅力ある商業空間	・花を柳町アーケード下の歩道の植栽マスを植える ・アーケード柱にエコなLEDのイルミネーションを取り付ける	・柳町女性会	○		実施	→	→	→	→	→	→	
		⑫健康的な食文化を創造する活動への支援	旬菜旬食の店	魅力ある商業空間	・能代市の農産物等を中心市街地で直接販売する ・地産地消にこだわった食品や伝統食、料理等を提供するとともに、農家と消費者の交流の場としての活用	・JAあきた白神女性部(当初は有志で立ち上げ)	○		実施	→	→	→	→	→	→
⑬地域ビジネスの振興支援	「バスケットの街のしる」のPR事業	にぎわい空間づくり	・「バスケットの街のしる」のロゴマーク・イメージ・キャラクターを統一し、地元各企業や公共機関等に活用してもらう	・(仮称)バスケットの街づくり推進会議	○		検討	実施	→	→	→	→	→	→	
	「バスケットの街のしる」グッズで街おこし	街なみ創造	・バスケットボールグッズをイベントでアピール(産業フェア、能代カップ等) ・インターネットでの販売	・(仮称)バスケットの街づくり推進会議 ・(製造販売事業者)	○		実施	→	→	→	→	→	→		
	(仮称)バスケットの街づくり推進会議の立ち上げ	にぎわい空間づくり	・バスケットの街づくりを、さらに継続・拡大し、より幅広い市民参画を図り、市民と行政が協働して推進する組織を立ち上げる	・(仮称)バスケットの街づくり推進会議	◎		実施	→	→	→	→	→	→		
	市場を再利用した観光スポット創出	にぎわい空間づくり	・卸売市場を利用して秋田県全域の土産物を一堂に集め販売する(特産品等を含む)	・(仮称)能代まちづくり会社	○		実施	→	→	→	→	→	→	→	